

ZOMBIE TEENZ

EWOLUCJA

Zagrajcie w *ZOMBIE TEENZ*,
korzystając z bohaterów *ZOMBIE KIDZ*.



WAŻNE

BY KONTYNUOWAĆ,
MUSICIE MIEĆ OTWARTĄ
KOPERTĘ 10. W *ZOMBIE KIDZ*
I KOPERTĘ 3. W *ZOMBIE TEENZ*.



NOWI BOHATEROWIE

Zasady

Przed rozpoczęciem rozgrywki możecie zdecydować, czy będziecie używać bohaterów Zombie Kidz, zamiast bohaterów Zombie Teenz. Każdy gracz może dobrać 1 z dostępnych kart mocy.

Uwaga: jeśli twój bohater posiada kartę mocy, **ZAWSZE** na początku tury musisz rzucić także czarną kością. Najpierw rozpatrz efekt czarnej, a następnie białej kości.

MOC

BŁYSKA- WICZNY SPRINT

Raz na turę, możesz wykonać **DODATKOWĄ** akcję **RUCHU**.



ZOMBIE
TEENZ
EWOLUCJA

MOC

ATAK LASEREM

Kiedy horda zombie poruszy się na pole z twoją postacią (nawet podczas tury innego gracza), zaatakuj ją (jeśli jest radioaktywna, odwróć ją na normalną stronę).

Po ataku postaw swojego bohatera na polu szkoły. Musisz odpocząć!



ZOMBIE
TEENZ
EWOLUCJA

MOC

SUPER SIKAWKA

Jako akcja możesz zaatakować hordę zombie znajdującą się na sąsiednim polu. **Nie możesz** atakować hordy jeśli znajdujesz się w szkole.



ZOMBIE
TEENZ
EWOLUCJA

MOC

MANIPU- LACJA ZOMBIE

W dowolnym momencie swojej tury (po rzuceniu kośćmi i rozpatrzeniu wyników) możesz poruszyć hordę zombie o jedno pole po jej śladach. Jeśli to zrobisz, możesz cofnąć hordę zombie o jedno pole (o ile ta znajduje się na polu ulicy, a **nie na studzience**).



ZOMBIE
TEENZ
EWOLUCJA